

[Imprimir](#)

Curso académico: 2006

Tecnología de la Programación / Grupo: A**Asignatura**

12562 - Tecnología de la Programación

Grupo

A

Departamento

INFORMÁTICA

Créditos Teoría

1,5

Créditos Práctica

3

Profesor responsable 1

H6321 - JAVIER MARTINEZ PLUME

Profesor responsable 2

-

Titulaciones en las que se imparte

Titulación	Ciclo	Curso	Cuatr.	Tipo
ING.QUÍMICO 2000	1	1	1	Optativa
PROGRAMA DOBLE TÍT.INFORMÁTICA+TELEMÁTICA	1	2	1	Obligatoria
ING.QUÍMICO 2000	1	2	1	Optativa
ITT.TELEMÁTICA 2002	1	2	1	Optativa
ING.INFORMÁTICA 00	1	2	1	Troncal
ING.QUÍMICO 2000	1	3	1	Optativa

Objetivos

Documentación de un programa, programación modular, técnicas de programación, conceptos avanzados de c++

Contenido

Documentación de programas

Programación modular

Técnicas de reutilización de código

Programación genérica

Tratamiento de excepciones

Programa Prácticas

Las prácticas están estructuradas en 10 sesiones de 3 horas a comenzar el día 18 de octubre. El programa de prácticas es similar al de teoría.

Bibliografía recomendada

Como programar en C/C++
HM Deitel, PJ Deitel. Pearson Education, 2003

El lenguaje de programación C++, Stroustrup, Bjarne,

Pearson Education, 2002

Resolución de problemas con C++
Walter Savitch. Prentice hall, 2000 ()

Ingeniería del software un enfoque práctico
Roger Pressman. McGraw-hill, 1995 (CI 681.3.06 PRE)

Método de evaluación

Habrà un examen único que englobará la parte práctica y teórica, la nota se obtendrá de la media entre el examen y la media de las notas de los trabajos de laboratorio. Para poder hacer media se necesita una nota mínima de 4 en cualquiera de las partes. La asistencia al laboratorio es obligatoria.

Metodología docente

URL

<http://informatica.uv.es/iiguia/2000/TP/>