

**Asignatura:** 13022 - Entorns d'Usuari

**Centre:** ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA

**Titulació** ENG.INFORMÀTICA 00

**Departament** INFORMÀTICA

**Crèdits:** 6

**Curs :** 2

**Tipus:** Optativa

**Coordinador responsable:** Inmaculada Coma

**Objectius:**

Els alumnes deuen adquirir els fonaments teòrics i pràctics en la concepció i desenvolupament de sistemes interactius i multimèdia. En particular, s'aprofundeix en el desenvolupament d'interfícies gràfiques d'usuari (pràctiques en entorn Windows) i sistemes d'informació multimèdia amb arquitectura client-servidor (pràctiques sobre HTML y Javascript).

**Contingut:**

Teoria:

1. Introducció.
2. Metàfores, estils y paradigmes d'interacció.
3. Diseny centrat a l'usuari.
4. Arquitectura dels sistemes interactius.
5. Conceptes per al desenvolupament d'interfícies.
6. Entorns de desenvolupament d'interfícies.
7. Hipermedia y web.

Practiques:

1. Introducció al desenvolupament de aplicacions Windows amb MFC.
2. Desenvolupament d'aplicacions Windows: events.
3. Pàgines web: HTML.
4. Pàgines web: javascript.
5. Treballs de l'assignatura.

**Bibliografia recomanada**

-Curso Virtual de Introducción a la Interacción Persona Ordenador. Lores y otros.

<http://griho.udl.es/ipo>.

-Human Computer Interaction 2nd ed. Alan Dix, Jane Finlay. Prentice Hall.

-Usabilidad. Diseño de sitios web. Jakob Nielsen. Prentice Hall.

-Diseño de páginas Web interactivas con JavaScript. Juan Carlos Orós Cabello.Ra-Ma

-Programación con MFC 6.0. Herbert Schildt.

**Mètode d'avaluació:**

Examen de teoria escrit amb dues parts:1.- Qüestions 50% de la nota 2.-Problemes pràctics 50% de la nota (Mínim un 3,5) sobre 10 en cadascuna de les parts per a fer la mitjana.

Laboratori: treballs (20% de la nota total).

Metodologia docent

**URL:** <http://sweb.uv.es/iiguia/EU/>