

Assignatura

13029 - Eines de Programació

Centre

ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA

Titulació

ETT.SIST.ELECTR.00

Departament

INFORMÀTICA

Crèdits

4,5

Curs

1

Tipus

Optativa

Coordinador responsable

Mariano Pérez Martínez

Lloc coordinador

240 - INFORMÀTICA

Descripció

Objectius

Introduir els conceptes de punter i reserva dinàmica de memòria. Conèixer els fonaments de la programació orientada a objectes en el llenguatge C++.
Programació d'interfícies d'usuari sobre Windows.

Contingut

programa de teoria:

1. Diferències i similituds entre C i C++.
2. Gestió dinàmica de la memòria.
3. Introducció a la programació orientada a objectes.
4. Classes.
5. Operadors.
6. Herència i Polimorfisme.
7. Fonaments de programació Windows.

programa de practiques:

Introducció a l'entorn de compilació Borland C++.

Punters.

Matrius dinàmiques.

Classes en C++.

Composició d'objectes.

Operadors.

Herència.

Windows.

Bibliografia recomanada

El lenguaje de programación C++.

H.M. Deitel, P.J. Deitel, P.J. Addison-Wesley Iberoamericana, 1993.

Walter Savitch.

Resolución de problemas en C++. Prentice Hall, 2000.

Mètode d'avaluació

La nota de teoria de l'assignatura s'obté mitjançant un examen final dels continguts de l'assignatura. La nota de practique consistirà en l'avaluació de treballs realitzats y en un examen escrit. La nota final serà la mitjana ponderada de cadascuna de les parts.

Metodologia docent

La nota de teoria de la asignatura se obtendrá mediante un examen final de los contenidos de la asignatura. La nota de prácticas consistirá en la evaluación de trabajos realizados

URL

<http://informatica.uv.es/seguia/HP/>