

[Imprimir](#)Llenguatges de Programació / ETT.TELEMÀTICA 2002

Assignatura

13040 - Llenguatges de Programació

Centre

ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA

Titulació

ETT.TELEMÀTICA 2002

Departament

INFORMÀTICA

Crèdits

9

Curs

2

Tipus

Obligatòria

Coordinador responsable

JUAN GUTIERREZ AGUADO

Lloc coordinador

240 - INFORMÀTICA

Descripció**Objectius**

Capacitar a l'estudiant per a:

- Realitzar programes utilitzant el paradigma de l'orientació a objectes i la programació concurrent.
- Saber utilitzar les classes de les llibreries de Java per al disseny d'interfícies gràfiques d'usuari.
- Saber utilitzar applets, crear pàgines web que els continguin.
- Comprendre els conceptes bàsics de la programació distribuïda i conèixer i saber aplicar les tecnologies Java associades amb ella.

Contingut**1. Preliminars**

- 1.1. L'estudi dels llenguatges de programació
- 1.2. Categories de llenguatges
- 1.3. Evolució dels llenguatges de programació

2. Programació orientada a objectes

- 2.1. Ocultació d'informació: Classes
- 2.2. Missatges i mètodes
- 2.3. Herència
- 2.4. Polimorfisme

2.5. El llenguatge de programació Java

3. Programació concurrent

- 3.1. La concurrència en els llenguatges de programació
- 3.2. Suport per a la concurrència en Java: Threads
- 3.3. Mecanismes de sincronització

4. Entrada/Sortida. Serialització d'objectes en Java

- 4.1. Fluixos
- 4.2. Classes i interfícies del paquet java.io
- 4.3. Serialització d'objectes

5. Interfícies gràfiques d'usuari

- 5.1. L'arquitectura Model View Controller
- 5.2. Abstract Window Toolkit
- 5.3. Programació dirigida per esdeveniments
- 5.4. Swing
- 5.5. Classes i interfícies de java.awt i javax.swing

6. Applets

- 6.1. La classe JApplet. Limitacions de seguretat
- 6.2. Applets signats

7. Programació distribuïda

- 7.1. Fonaments del treball en xarxa
- 7.2. Classes i interfícies per al treball en xarxa
- 7.3. Accés a bases de dades
- 7.4. Middleware
- 7.5. Invocació remota de mètodes
- 7.6. CORBA

Bibliografia recomanada

Cómo programar en Java

Deitel, H.M., Deitel, P.J.. Prentice Hall, 1998 (CI 681.3 DEI)

Introducción a la programación con Java

Arnou, D., Weiss, G.. Addison Wesley, 2000 (CI 681.3.06 ARN)

Piensa en Java

Eckel, B. Prentice Hall, 2003 (CI 681.3.06 ECK)

Java con programación orientada a objetos y aplicaciones en la WWW

Wang, P.S. Thomson Editores, 2000

Mètode d'avaluació

- (a) Examen dels continguts teòrics (2/3 de la nota final).
 - (b) Avaluació dels continguts del laboratori (1/3 de la nota final).
- Es requereix un 4 (sobre 10) com nota mínima en cadascun dels dos apartats anteriors per a promediar i poder aprovar l'assígnatura.

Metodologia docent

Classe magistral en l'aula i desenvolupament de treballs pràctics en el laboratori.

URL

<http://informatica.uv.es/it3guia/LP>

2004 ECTS Universitat de Valencia