

[Imprimir](#)

Curs acadèmic: 2006

Visió per Computador / Grup : A**Assignatura**

13071 - Visió per Computador

Grup

A

Departament

INFORMÀTICA

Crèdits Teoria

3

Crèdits Pràctica

3

Professor responsable 1

G8342 - FRANCESC JOSEP FERRI RABASA

Professor responsable 2

-

Titulacions en què s'imparteix

Titulació	Cicle	Curs	Quadr.	Tipus
ENG.INFORMÀTICA 00	2	4	1	Optativa
ENG.INFORMÀTICA 00	2	5	1	Optativa

Objectius

Donar una panoràmica general de la Visió per Computador com la materialització automàtica de capacitats d'interpretació d'imatges icòniques, així com fer que l'alumne identifiquei un problema com soluble mitjançant visió, conega les principals tècniques algorísmiques i sàpia elegir les apropiades per cada problema.

Contingut

- [Tema 1:] Introducció
- [Tema 2:] Formació d'imatges i propietats
- [Tema 3:] Transformacions i operacions sobre imatges
- [Tema 4:] Compresió d'imatges
- [Tema 5:] Preprocessat d'imatges
- [Tema 6:] Segmentació
- [Tema 7:] Representació i descripció de formes
- [Tema 8:] Detecció i anàlisi del moviment
- [Tema 9:] Introducció a la reconstrucció i visió tridimensional

Bibliografia recomanada

- "Visión por Computador", J. González Jiménez, Paraninfo, 2000 (Biblioteca Campus)
- "Image Processing, Analysis and Machine Vision", M. Sonka, V. Hlavac i R. Boyle, Chapman & Hall, ISBN 0-412-455 70-6, 1994 (Biblioteca Campus)
- "Digital Image Processing", R. C. González, P. Wintz, Addison-Wesley, ISBN 0-201-11026-1, 1987 (Biblioteca Campus)
- "Vision", D. Marr, W. H. Freeman & Company, ISBN 0-7167-1567-8, 1982 (Biblioteca Dpto.)
- "Fundamentals of Digital Image Processing", A. K. Jain, ISBN 0-13-336165-9, 1984 (Biblioteca Dpto.)
- "Visió per Computador", J. Vitriá, Servei de Publicacions de la Univ. Autònoma de Barcelona, num. 14. 1995 (Biblioteca Dpto.)

Mètode d'avaluació

Part teòrica (75%): Examen final en diferents parts que podrà contindre qüestions, problemes i temes a desenvolupar.

Part pràctica (25%): Examen final sobre les pràctiques (10%) + nota de treballs lliurats i sessions pràctiques (15%).

Per poder promijar, cada part s'haurà de superar en un 40%.

Metodologia docent

Classe magistral amb transparències. Programació i aplicació d'algorismes de visió en les sessions pràctiques.

URL

<http://informatica.uv.es/iiquia/VC>