

Assignatura

14770 - Informàtica I

Centre

FAC. DE GEOGRAFÍA E HISTORIA

Titulació

D.BIBLIOT.DOCUM.00

Departament

INFORMÀTICA

Crèdits

5

Curs

1

Tipus

Troncal

Coordinador responsable

Miguel Lozano Ibáñez

Lloc coordinador

240 - INFORMÀTICA

Contingut

Esta asignatura tiene como objetivo enseñar al alumno los principios básicos de informática. El conocimiento que va a adquirir le permitirá conocer como funciona un ordenador, como se representa la información en él y cómo trabajar con información digital. Además el alumno adquirirá conocimientos básicos relativos a las redes de ordenadores y a la publicación de la información en la red de internet. Los conceptos principales que abarca son: Introducción, Concepto de Computador, Sistemas Operativos, Aritmética y tipos de datos en el computador, Sistemas de representación numérica, Tipos de Datos, Descripción de Algoritmos y Programas, Fases en la Realización de un Programa, Introducción a la edición electrónica y Lenguajes de marcas.

Bibliografía recomendada

"Fundamentos de informática y programación". Autores: G. Martín, F. Toledo, V. Cerverón.

"Fundamentos de Informática" (Lógica, Resolución de problemas, Programas y Computadoras). Autores: A.Tucker, W.Bradley, R.Cupper y D. Garnick. Ed: McGraw Hill, 1994

"Computer Science: An Overview". Autores: G. Broolshear. Benjamin. Cummings, 1994

"Problemas de Metodología de la programación" Luis Joyanes. McGraw-Hill.

Mètode d'avaluació

La asignatura será evaluada mediante examen tanto en su parte teórica como práctica. Ambas partes deben superarse para aprobar la asignatura (nota superior a 5). La nota de prácticas considerará los trabajos realizados en el laboratorio.

Metodologia docent

Clases magistrales combinadas con clases teórico-prácticas en las que se plantean y resuelven ejercicios. Además, se realizan prácticas en las clases de laboratorio.

URL

<http://informatica.uv.es/biblioguia/INF1/>